

Iniciado em novembro de 2022, o projeto de parceria estratégica Erasmus+ KA2, intitulado BeAusome - Promover o Desenvolvimento Profissional Docente e a Inclusão através da Integração de Tecnologias Emergentes no Ensino de Crianças autistas, visa:

- Introduzir e integrar pedagogias digitais para o desenvolvimento profissional docente;
- Apoiar a participação dos pais na educação dos filhos;
- Desenvolver um Programa Educativo Duplo para a formação de educadores e de pais em competências digitais necessárias à implementação de programas digitais para crianças autistas;
- Usar a Realidade Virtual (RV) para desenvolver competências sociais e digitais nas crianças autistas, promovendo a inclusão social.

Durante o decorrer do projeto (30 meses no total), o seu Consórcio, formado por 6 entidades Europeias (Społeczna Akademia Nauk - Coordenador - e Fundacja Zrozumiec Autyzm, da Polónia, Perifereiaki Dythinsi Protovathmias Kwi Defterovathmias Ekpaidefsis Kentrikis Makedonias, da Grécia, Special School Nicosia e A & A Emphasys Interactive Solutions Ltd, do Chipre e a Associação Portuguesa para as Perturbações do Desenvolvimento e Autismo de Coimbra, de Portugal), estará envolvido no desenvolvimento dos 5 seguintes Pacotes de Trabalho (PT):

PT1: Gestão do Projeto

PT2: Pacote Duplo BeAusome: cenários de jogos e pacote educativo

PT3: Jogo de Realidade Virtual e plataforma de e-learning BeAusome

PT4: Mobilidades de Formação

PT5: Kit de Ferramentas e Plano de Ação Educativo BeAusome: estratégias de disseminação e exploração

Os grupos-alvo do projeto são:

Grupo-alvo direto:

- Professores do Ensino Básico e de Educação Especial

Grupos-alvo indiretos:

- Crianças autistas do Ensino Básico (8-13 anos)
- Pais, Assistentes Sociais, Psicólogos e outros técnicos
- Agentes da comunidade: Escolas Básicas e Secundárias com Unidades de Educação Especial, Centros Educativos e Centros de formação, Associações e organizações que promovem os direitos das crianças com autismo, etc.



www.beausome.eu



@beausomeproject