



**"NOVA ERA NO ENSINO DE CRIANÇAS
COM AUTISMO: DESENVOLVIMENTO DE
COMPETÊNCIAS SOCIAIS E COGNITIVAS
ATRAVÉS DA INTEGRAÇÃO DE
PEDAGOGIAS DIGITAIS"**

O projeto **BeAosome** tem como principal objetivo apresentar um programa digital e práticas de inovação a serem utilizadas por professores e pais de crianças com autismo, para se promover, desde cedo, o desenvolvimento de competências sociais destas crianças.

Estes objetivos estão de acordo com o preconizado pela Estratégia Europeia para a Deficiência 2021-2030 da Comissão Europeia e a CIDPD, que sublinham a importância de uma sociedade centrada na acessibilidade, participação, igualdade, educação e formação, entre outros aspetos.

COORDENADOR



PARCEIROS



Zrozumieć
Autyzm



Emphasys
CENTRE

Ειδικό Σχολείο Λευκωσίας



www.beausome.eu



[@beausomeproject](https://www.facebook.com/beausomeproject)



[@beausome_eu](https://www.linkedin.com/company/beausome_eu)



[@beausome_project](https://www.instagram.com/beausome_project)



[@BEAUSOME_EU](https://www.youtube.com/channel/UCBEAUSOME_EU)



Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões. Projeto Número: 2022-1-PL01-KA220-SCH-000086733.

JUSTIFICATIVA

A Estratégia Europeia para a Deficiência 2021-2030 definida pela Comissão Europeia destaca a importância de garantir uma educação inclusiva e acessível para todas as crianças. Para isso, é necessário dar especial atenção às crianças com autismo, que muitas vezes enfrentam dificuldades ao nível das suas competências sociais e de comunicação. O desenvolvimento eficaz destas competências é fundamental para a integração social destas crianças e para a sua qualidade de vida. Ao promover o envolvimento dos pais na educação de crianças com autismo através do uso de pedagogias digitais, desde tenra idade, podemos facilitar o seu processo de aprendizagem e aumentar o seu envolvimento em contexto escolar, o que resultará numa vida académica e profissional mais bem-sucedida.

PROPÓSITOS E OBJETIVOS

- Promover competências sociais/cívicas/digitais de crianças com autismo.
- Desenvolver conhecimentos e competências digitais dos pais e educadores de crianças com autismo, relativamente a novas pedagogias digitais que possam ser utilizadas para ajudar estas crianças a terem uma experiência educativa mais proveitosa e a comunicarem melhor com outras pessoas.
- Melhorar a inclusão social e a participação de crianças com autismo na era digital através da utilização de ferramentas digitais inovadoras e interativas.
- Promover o intercâmbio intercultural de ideias e práticas entre diferentes países da UE, pela diversidade de sistemas educativos.

Grupos-Alvo

- Professores do Ensino Básico e professores de Ensino Especial.
- Crianças do Ensino Básico, com autismo (8-13 anos).
- Pais, Assistentes sociais, Psicólogos.
- Agentes da comunidade (por exemplo, decisores políticos, autoridades públicas).

RESULTADOS CHAVE

- Be AuSome DUAL Pack: cenários de Jogo, pacote educativo
- Be AuSome Jogo de RV e plataforma de e-learning
- Formação para Educadores
- Be AuSome Kit de Ferramentas e Plano de Ação Escolar: Estratégia de Disseminação e ExploraçãoY

IMPACTO ESPERADO

Os objetivos são garantir a inclusão social, o acesso e a participação das crianças com autismo na comunidade escolar. O Projeto BeAusome procura colmatar a necessidade de desenvolver ferramentas inovadoras que promovam a educação inclusiva e o acesso e a participação de crianças com autismo. O projeto visa atualizar as competências dos educadores e formadores e fornecer novas metodologias de ensino que darão suporte à transformação digital da educação, especialmente no que diz respeito a crianças com autismo.

